

21st ミーティング (2001. 4. 7 ~3周年記念~)

f o r W o m a n との合同開催でした。

全体的な印象につき

「男と女のかげひき」をケースに、「ゲーム理論」をメインにして、「f o r W o m a n」、そして「神戸くろすろード」を含む多数の参加者により、幅広い領域・観点から、エキサイティングな「情報提供・交換」が行われました。

フリートーキング

「製造業におけるデフレ現象による圧迫」(栗林氏・間山氏)、「IT業界の現状、そしてIPOの功罪」(内藤氏・藤岡氏・松本氏)、「EP3と米中関係の緊迫」(浅利氏)、「自民党総裁選前哨線におけるかげひき」(茂木)など、各参加者より最近の話題が発表され、これに対する各参加者からの活発なレスポンスがありました。

「男と女のかげひき ~ゲーム理論~」

まず、菊池氏より、かげひきという人間行動の数学「ゲーム理論」についての補足的なレクチャーが行われました。合理的人間による相互の「読み合い」、「戦略活動行動」(脅しと約束)など。

ついで、「男と女のかげひき」について、実体験をまじえつつの、「ゲーム理論」「心理学」、はては「労務管理」という様々な視点からの発表、そしてこれに対する活発な議論が行われました。

「IT何でも相談室 ~デジタル家電は使えるか?~」(高橋氏)

現在、注目されている「デジタル家電」について、「はたしてそれを人は便利と感じるか?」という視点から、批判的的回答が出されました。